

# LABORATOIRE DE MATHÉMATIQUES

## FICHE DE JEU

### NOM DU JEU : JEU DE 54 CARTES

---

Descriptif : jeu de carte classique



### PRIX / FABRICATION POSSIBLE ?

---

- Prix : 5 – 10 €
- Fabrication :

### THEMATIQUE

---

- Calcul Mental
- Symétrie axiale
- Symétrie Centrale
- Probabilité
- Enigme de Carré magique avec des sommes négatives

### CYCLE /NIVEAU

---

- Tous les niveaux

### MISE EN PRATIQUE

---

Symétrie Axiale/Symétrie centrale : Utilisation des cartes afin d'identifier et regrouper les cartes possédant des axes/centres de symétrie.

Calcul de probabilité : Quel est la probabilité de tirer une carte ayant un axe de symétrie ? ...

Calcul mental : on pioche 2 cartes au hasard on effectue une opération choisie ou définie par des règles

(Exemple : si les deux cartes sont rouges il faut additionner, si les deux cartes sont noires il faut multiplier, si les deux couleurs sont différentes il faut soustraire le noir par le rouge)

### RESSOURCE

---

### RECOMMANDATION / AMELIORATION

---