

LABORATOIRE DE MATHÉMATIQUES

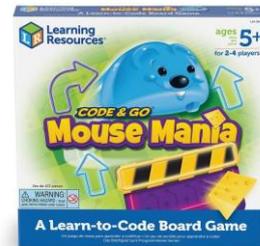
FICHE DE JEU

NOM DU JEU : MOUSE MANIA

Un jeu de stratégie dont l'objectif est de construire des séquences de codage tout en attrapant le plus grand nombre de fromages sur le plateau. Une introduction aux concepts élémentaires de programmation par le jeu.

PRIX / FABRICATION POSSIBLE ?

- Prix : 30 - 35 €
- Fabrication : Aucune ressource



THEMATIQUE

- Programmation

CYCLE /NIVEAU

Classe de 6^{ème} /5^{ème}

MISE EN PRATIQUE

Pour la découverte des déplacements sur Scratch, possibilité d'activité de découverte en groupe sur les déplacements et ligne de programmation

RESSOURCE

Documents à venir

RECOMMANDATION / AMELIORATION

- Souhait d'amélioration : Ajouter la possibilité d'intégrer des boucles pour les déplacements (ajout d'une carte répéter ... fois)
- Recommandation : possibilité de poser les lignes de code sur le plateau pour visualiser les déplacements du personnage.