

LABORATOIRE DE MATHÉMATIQUES

FICHE DE JEU

NOM DU JEU : CAN'T STOP

Un jeu de dés dont l'objectif est d'atteindre le sommet de trois pistes représentées par des valeurs de 2 à 12.

On lance 4 dés, on sélectionne deux paires de dés pour en faire la somme et commencer (ou continuer) à gravir ces pistes.



PRIX / FABRICATION POSSIBLE ?

- Prix : 30 €
- Fabrication : [CAN'T STOP ou lancer de dés pour les probabilités. - Institut de Recherche sur l'Enseignement des Mathématiques de Lille \(univ-lille.fr\)](https://www.univ-lille.fr/recherche/irem)

THEMATIQUE

- Probabilités (Comprendre et utiliser des notions élémentaires de probabilité)

CYCLE / NIVEAU

Cycle 4 (5^{ème}/4^{ème}/3^{ème})

MISE EN PRATIQUE

2h classe.

1^{er} temps : Explication des règles + partie de jeu

2^{ème} temps : compilation des valeurs à la maison

3^{ème} temps : exploitation des données en classe (salle informatique)

RESSOURCE

Documents pris sur le Site de l'IREM de Lille remodifiés légèrement.

RECOMMANDATION / AMELIORATION

- Plus le nombre de joueurs est élevé, plus la partie est longue.
- Bien penser à noter chaque paire créée même si elle ne fait pas avancer l'équipe