

Le CRIBLE

Lama des Rochambelles – collège Les Rochambelles d'Anzin

Niveau : 6^e - 5^e - 4^e - 3^e

Thèmes abordés : tout est possible.

Support :

- une grille tracée au sol de 100 cases numérotées de 1 à 100 (cases de 50cmx50cm par exemple)
- un jeu de carte « défis »

Mise en place :

- se joue par équipes (par exemple 2 équipes de 6, nous avons tracé 2 grilles au sol afin de faire jouer 24 élèves simultanément)

- les équipes reçoivent la même carte au même moment. Un chrono est lancé. Les joueurs doivent se placer sur la grille en fonction des réponses trouvées (chaque réponse est un nombre entier compris entre 1 et 100)



Contraintes :

- il ne peut y avoir qu'un joueur par case

- une bonne réponse donne 1 point, une mauvaise réponse donne -2 points (0 pour un joueur qui reste sur le côté)

Variante possibles :

- jouer à 3 équipes sur une grille

- attribuer des points pour la prise de risque (bonus à l'équipe qui place le plus de joueur)

- échanger des indices contre des points

Le petit plus :

- des élèves de 3^e formés en amont peuvent animer les séances de 6^e et de 5^e