

LABORATOIRE DE MATHÉMATIQUES

FICHE DE JEU

NOM DU JEU : JENGA MATHÉMATIQUES

Descriptif : Une tour de Jenga où chaque tuile est numérotée de 1 à ...
Les trois dernières tuiles ne sont pas numérotées pour rester
au sommet de la tour. Il faut également 4 dés.
L'objectif est de récupérer une tuile numérotée en utilisant le résultat
Du lancer de dés.



PRIX / FABRICATION POSSIBLE ?

- Prix : 4 dès + Un jeu de Jenga
- Fabrication :

THEMATIQUE

- Calcul mental
- Priorité opératoire

CYCLE /NIVEAU

Cycle 3 : Niveau 6

MISE EN PRATIQUE

Les élèves sont en groupe de 3 ou 4.

Construire une tour de Jenga avec les tuiles numérotées placées dans un ordre totalement aléatoire.
A son tour, un joueur lance les 4 dès et doit utiliser toutes les 4 faces du dessus une seul et unique fois.
Pour cela il peut utiliser addition/soustraction/multiplication/division.
Un fois son calcul choisi, il écrit dans le tableau annexe les 4 faces obtenues et le calcul en une seul ligne.

Exemple:

Faces obtenues 2 - 4 - 6 - 6

Calcul : $2+6+4 \times 6 = 32$ ou encore $(6+6-2) \times 4 = 40$

Ensuite le joueur récupère la tuile de valeur correspondante au résultat.

Lorsque la tour s'effondre, on additionne les points récupérés par chaque joueur, celui ayant mis fin au jeu devra soustraire la dernière tuile. Le joueur avec le plus de point l'emporte.

RESSOURCE

Lancer n°1	Faces obtenues: ; ; ;	Calcul en une ligne et résultat (n'oubliez pas les priorités opératoires):
Lancer n°2	Faces obtenues: ; ; ;	Calcul en une ligne et résultat (n'oubliez pas les priorités opératoires):
...		

RECOMMANDATION / AMELIORATION

Pour commencer en calcul mental, pas la peine d'écrire les priorités opératoires, mais chercher la tuile de valeur maximal qui peut être retiré. (Oblige à passer par la multiplication)

Possibilité de rajouter des contraintes avec des cartes objectifs (Exemple : le calcul doit contenir une division, le résultat est un multiple de 3, ...)