

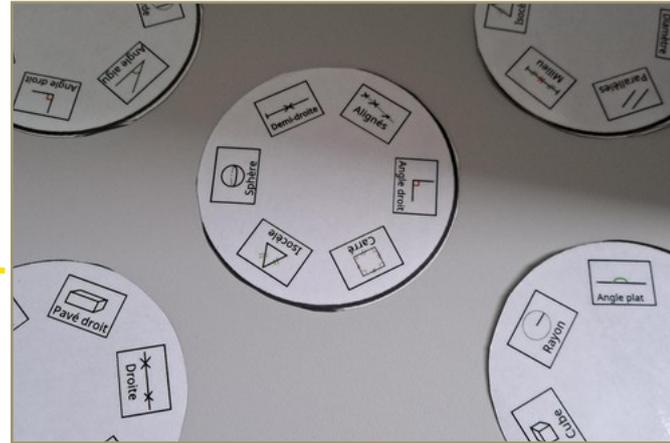
# LABORATOIRE DE MATHÉMATIQUES

## FICHE DE JEU

### NOM DU JEU : DOBBLE

#### Descriptif :

Jeu de 30 cartes sur lesquelles sont placées 6 images.  
Entre deux cartes il n'y a qu'une seule image commune.  
Il faut être le premier à trouver cette similitude et à la nommer.



### PRIX / FABRICATION POSSIBLE ?

- Prix :
- Fabrication : Impression sur deux feuilles A3 et une feuille A4

### THÉMATIQUE

- Mémorisation

### CYCLE / NIVEAU

Tout Niveau

### MISE EN PRATIQUE

Jeu en 1 contre 1 ou 2 contre 2 (max 4 élèves par jeu + 1 arbitre éventuellement).  
Chacun reçoit 7 cartes (faces cachées) et 1 est laissée au centre (face visible). Au départ, tous les joueurs retournent leur première carte et cherchent l'image commune. Celui qui trouve en premier, nomme l'image en la désignant du doigt. Puis pose sa carte dessus. La partie continue avec cette carte là. Le premier qui a posé toutes ses cartes à gagner.

Sur un jeu, sont représentées les éléments et formes géométriques (image et nom).  
Permet une mémoriser du vocabulaire spécifique tout en l'associant à une représentation.

Sur un jeu, sont représentées les tables de multiplication (2 3 4 et 5) sous forme d'égalité (Ex :  $2 \times 3 = 6$ ). Sont ajoutés des multiplications telles que  $4 \times 25 = 100$   
Permet de mémoriser les tables de multiplications.

### RESSOURCE

L'archive contient les feuilles avec les jeux « géométrie » et « tables de 2 3 4 et 5 ».  
Un fichier scratch et un tuto pour générer les cartes avec les images qu'on veut. Il existe des sites pour en générer mais ils ne fonctionnent pas toujours.

## RECOMMANDATION / AMÉLIORATION

---

Faire un jeu dont une moitié des cartes représentent des opérations et l'autre moitié les résultats.

Demi-droite

Angle obtus

Perpendiculaires

Parallélogramme

Angle aigu

Cylindre

Alignés

Rectangle

Diamètre

Segment

Disque

Pyramide

Cône

Alignés

Losange

Cercle

Angle aigu

Pyramide

Droite

Angle droit

Le point

Disque

Parallélogramme

Pyramide

Carré

Rayon

Perpendiculaires

Segment

Équilatéral

Pyramide

Angle obtus

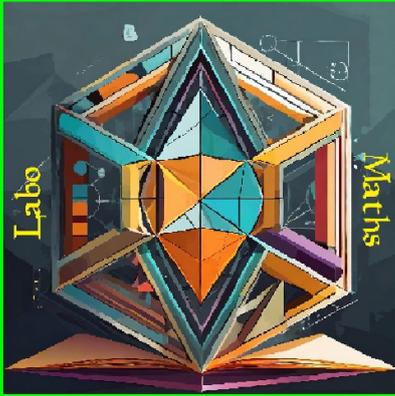
Diamètre

Parallèles

Milieu

Isocèle

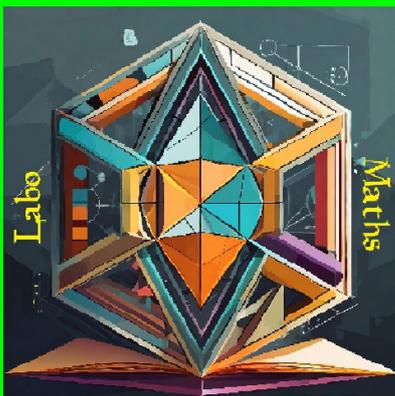
Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Sphère  
Pyramide  
Triangle rectangle  
Cube  
Pavé droit  
Cilindre

Sphère  
Rectangle  
Cône  
Droite  
Rayon  
Angle obtus

Sphère  
Losange  
Le point  
Perpendiculaires  
Diamètre  
Angle plat

Sphère  
Parallélogramme  
Segment  
Cercle  
Cordes  
Parallèles

Sphère  
Équilatéral  
Milieu  
Disque  
Angles aigus  
Secantes

Sphère  
Isocèle  
Demi-droite  
Carré  
Angles droits  
Alignés

Triangle rectangle  
Cône  
Le point  
Segment  
Demi-droite  
Milieu

Triangle rectangle  
Droite  
Perpendiculaires  
Parallèles  
Secantes  
Alignés

Triangle rectangle  
Angle droit  
Rayon  
Diamètre  
Corde  
Angle aigu

Triangle rectangle  
Carré  
Angle obtus  
Disque  
Cercle  
Angle plat

Triangle rectangle  
Isocèle  
Rectangle  
Losange  
Équilatéral  
Parallélogramme

Cube  
Cône  
Perpendiculaires  
Corde  
Disque  
Isocèle

Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie

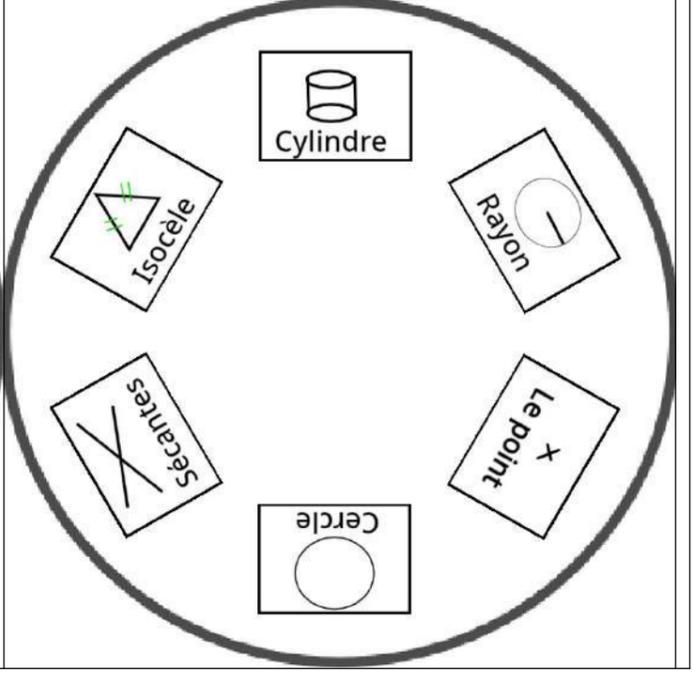
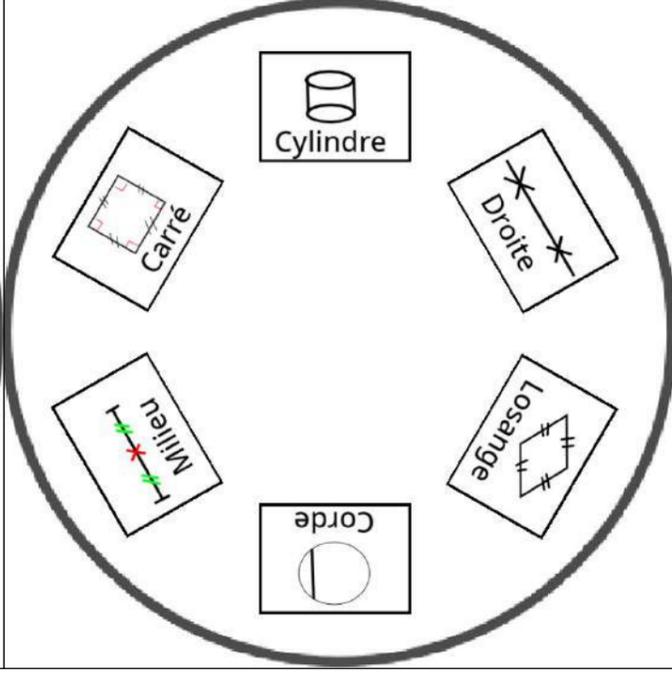
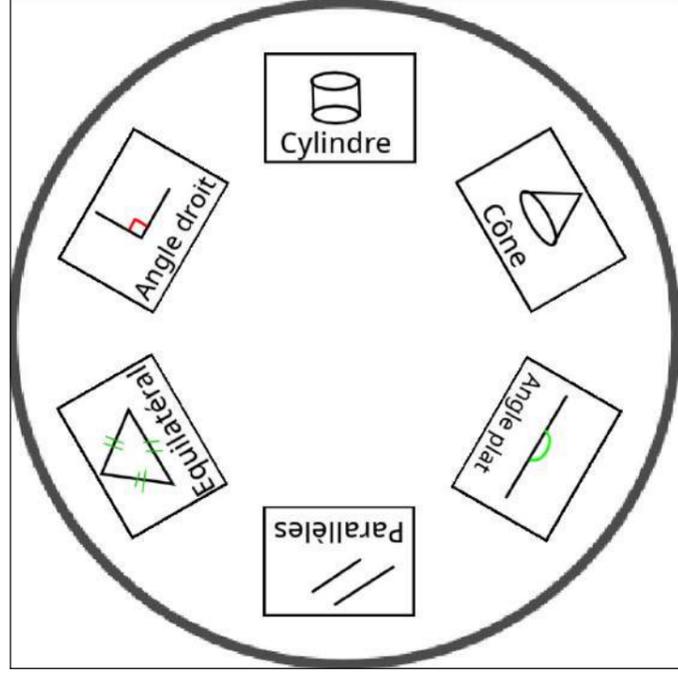
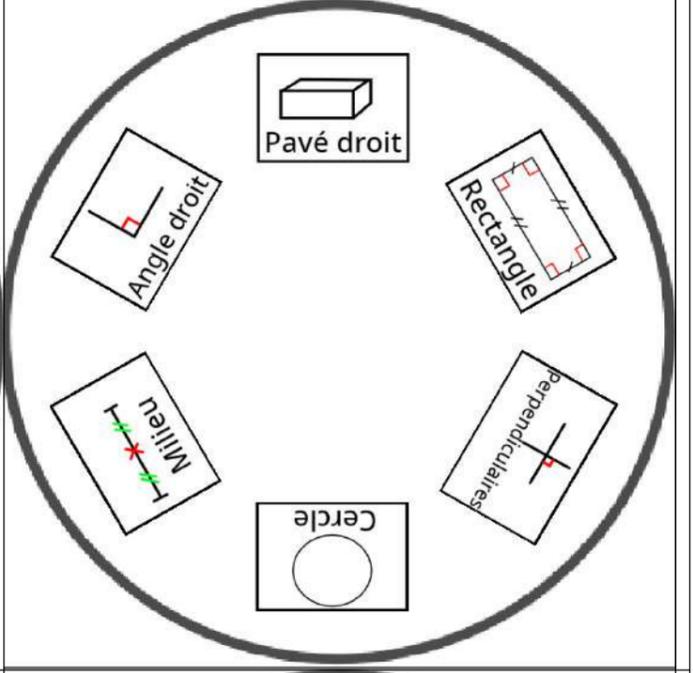
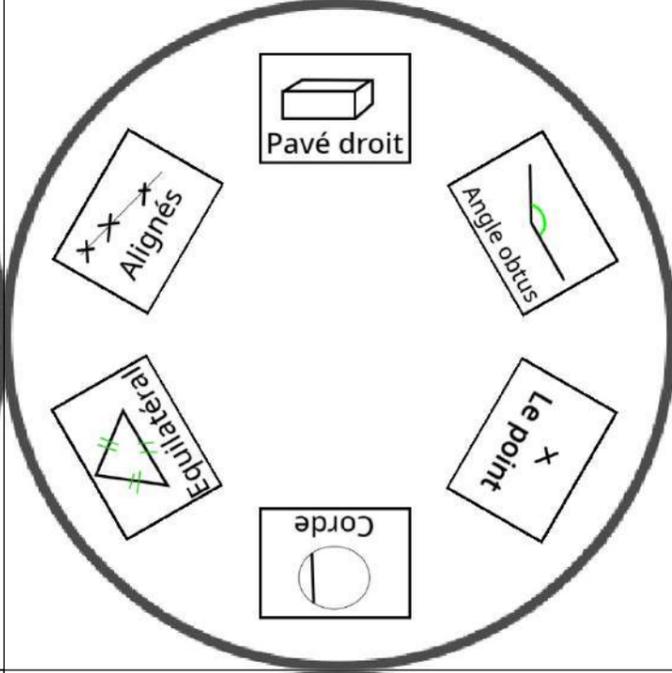
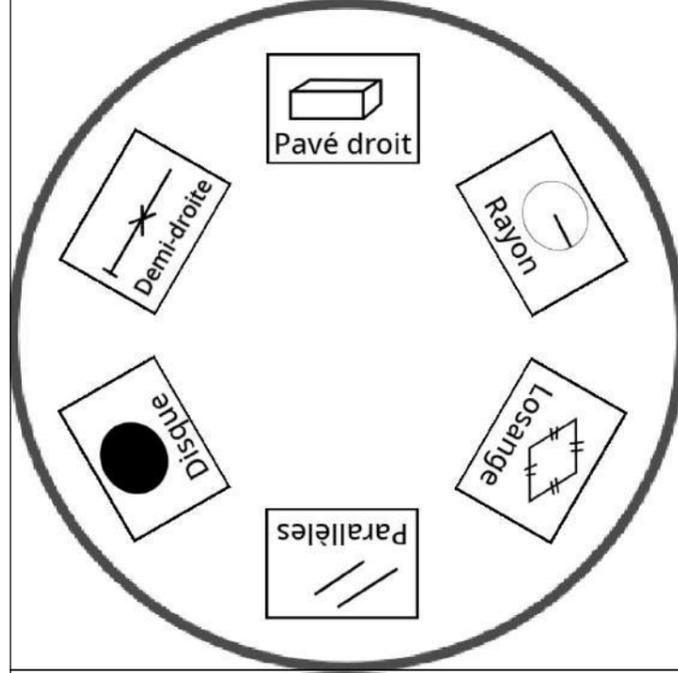
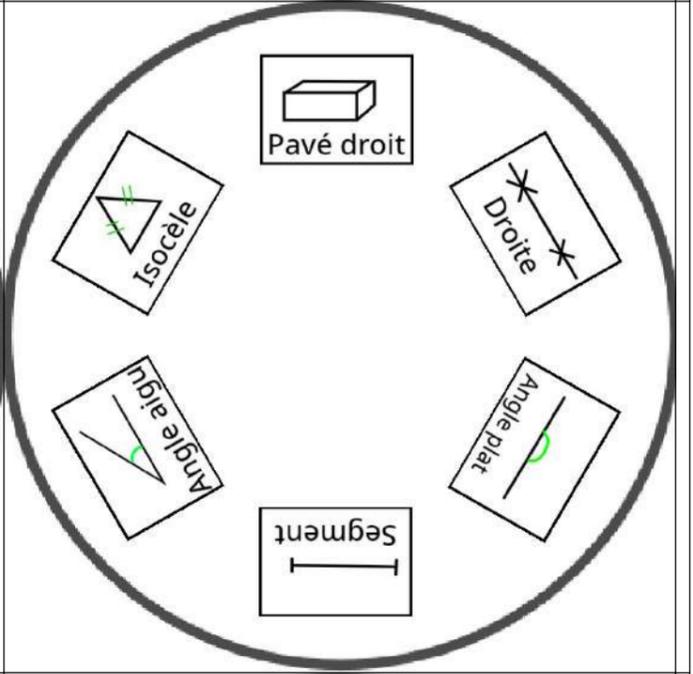
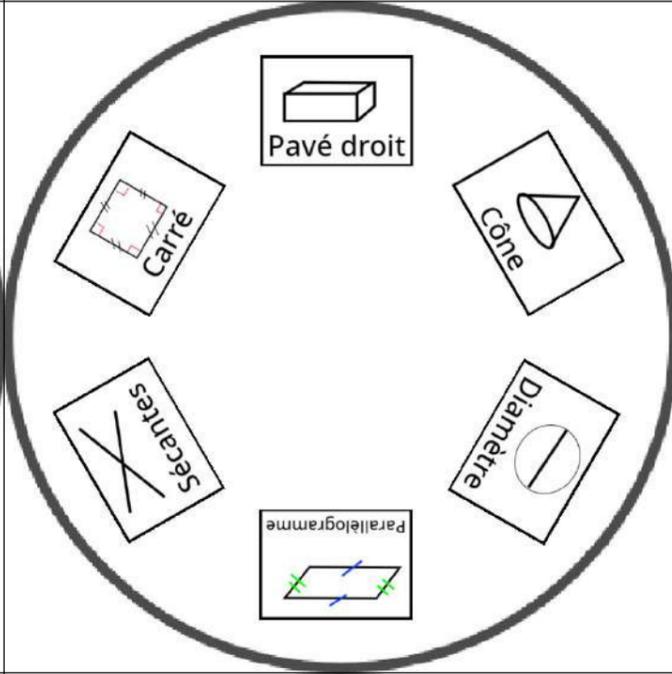
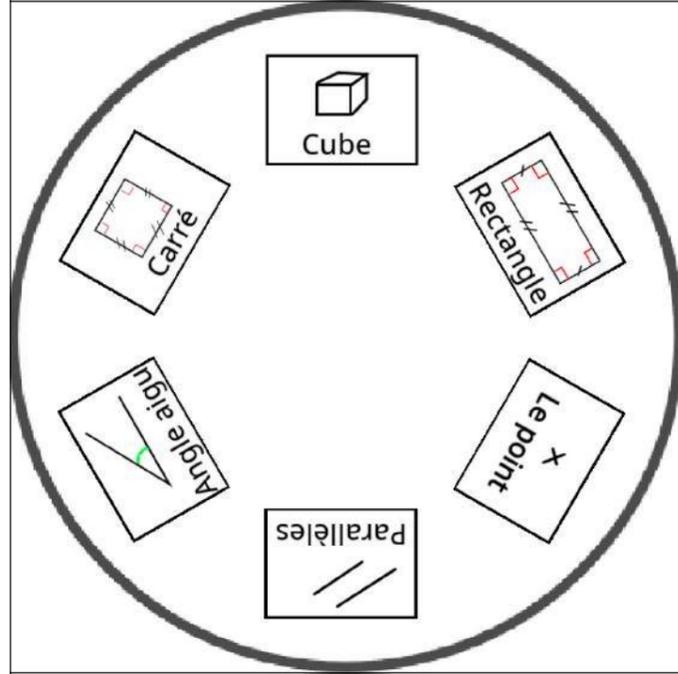
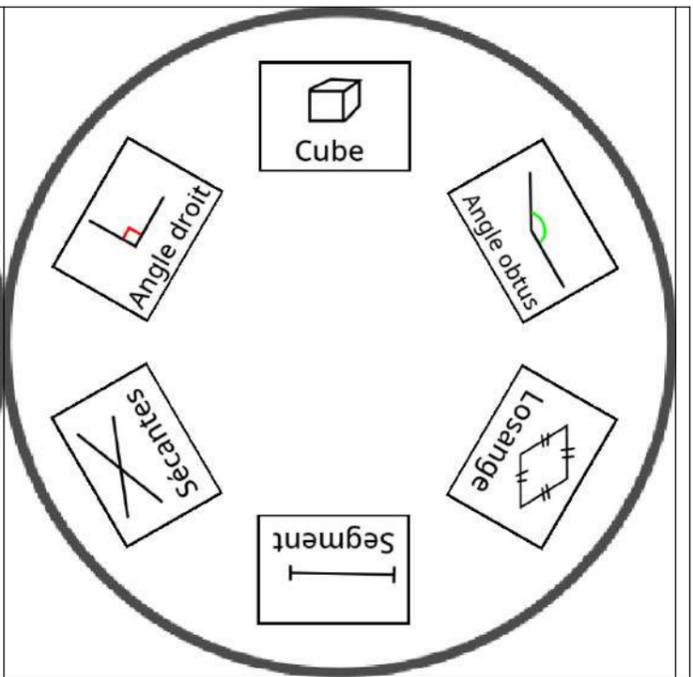
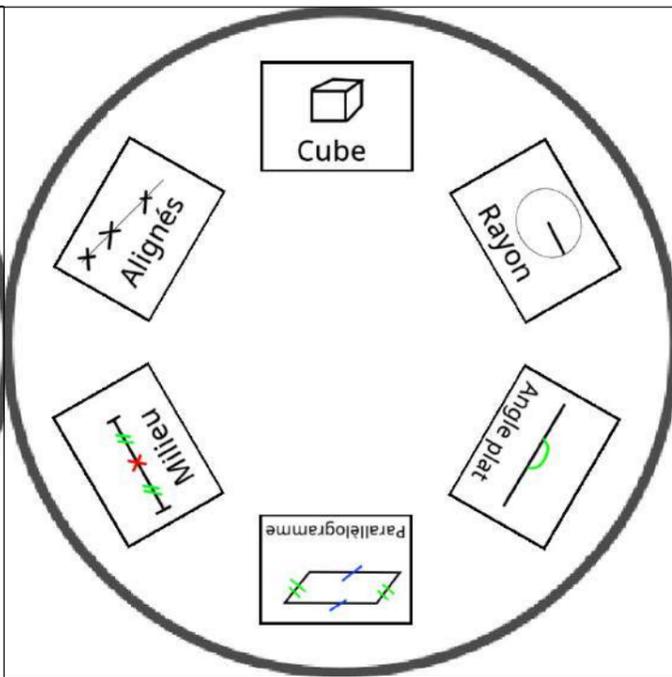
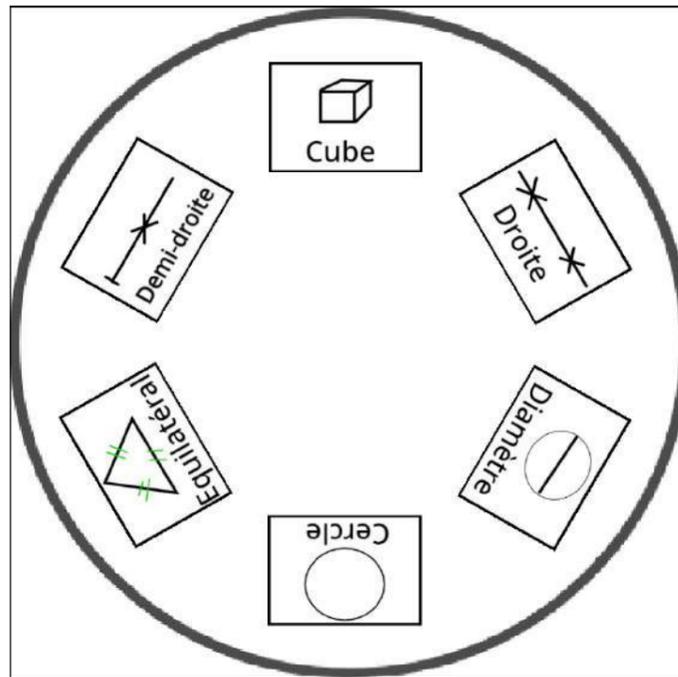


Base  
Géométrie



Base  
Géométrie





Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



Base  
Géométrie



A circle containing six multiplication problems in purple boxes:

- $5 \times 8 = 40$
- $2 \times 5 = 10$
- $3 \times 8 = 24$
- $3 \times 8 = 24$
- $2 \times 7 = 14$
- $4 \times 8 = 32$

A circle containing six multiplication problems in purple boxes:

- $5 \times 8 = 40$
- $2 \times 10 = 20$
- $4 \times 6 = 24$
- $3 \times 4 = 12$
- $4 \times 4 = 16$
- $2 \times 3 = 6$

A circle containing six multiplication problems in purple boxes:

- $5 \times 9 = 45$
- $3 \times 7 = 21$
- $2 \times 6 = 12$
- $2 \times 2 = 4$
- $4 \times 4 = 16$
- $4 \times 8 = 32$

A circle containing six multiplication problems in purple boxes:

- $5 \times 9 = 45$
- $4 \times 5 = 20$
- $3 \times 3 = 9$
- $2 \times 7 = 14$
- $4 \times 9 = 36$
- $2 \times 3 = 6$

A circle containing six multiplication problems in purple boxes:

- $5 \times 9 = 45$
- $3 \times 7 = 21$
- $2 \times 6 = 12$
- $2 \times 2 = 4$
- $4 \times 4 = 16$
- $4 \times 8 = 32$

A circle containing six multiplication problems in purple boxes:

- $5 \times 9 = 45$
- $4 \times 5 = 20$
- $3 \times 3 = 9$
- $2 \times 7 = 14$
- $4 \times 9 = 36$
- $2 \times 3 = 6$

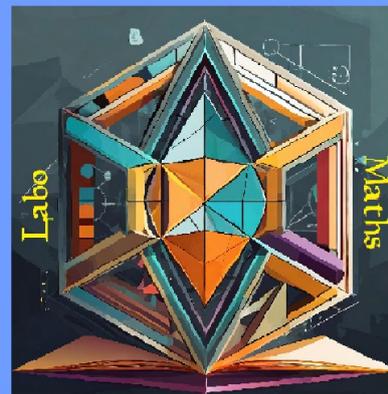
DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



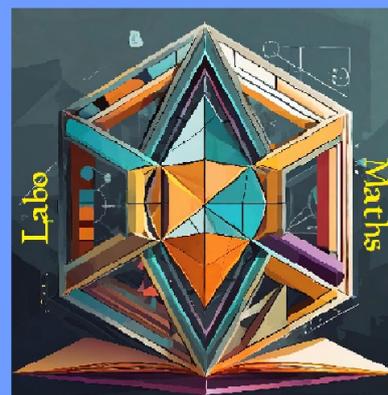
DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5





A circle containing six multiplication facts:  $5 \times 10 = 50$ ,  $5 \times 5 = 25$ ,  $5 \times 9 = 45$ ,  $5 \times 6 = 30$ ,  $5 \times 7 = 35$ , and  $5 \times 8 = 40$ .

A circle containing six multiplication facts:  $5 \times 10 = 50$ ,  $4 \times 25 = 100$ ,  $4 \times 6 = 24$ ,  $2 \times 6 = 12$ ,  $3 \times 3 = 9$ , and  $3 \times 8 = 24$ .

A circle containing six multiplication facts:  $5 \times 10 = 50$ ,  $2 \times 2 = 4$ ,  $4 \times 7 = 28$ ,  $2 \times 7 = 14$ ,  $3 \times 4 = 12$ , and  $2 \times 3 = 6$ .

A circle containing six multiplication facts:  $5 \times 10 = 50$ ,  $2 \times 3 = 6$ ,  $4 \times 8 = 32$ ,  $2 \times 8 = 16$ ,  $3 \times 5 = 15$ , and  $3 \times 10 = 30$ .

A circle containing six multiplication facts:  $5 \times 10 = 50$ ,  $2 \times 4 = 8$ ,  $4 \times 9 = 36$ ,  $2 \times 9 = 18$ ,  $3 \times 6 = 18$ , and  $4 \times 4 = 16$ .

A circle containing six multiplication facts:  $5 \times 10 = 50$ ,  $2 \times 5 = 10$ ,  $4 \times 10 = 40$ ,  $2 \times 10 = 20$ ,  $3 \times 7 = 21$ , and  $4 \times 5 = 20$ .

A circle containing six multiplication facts:  $5 \times 5 = 25$ ,  $4 \times 25 = 100$ ,  $2 \times 5 = 10$ ,  $2 \times 2 = 4$ ,  $2 \times 3 = 6$ , and  $2 \times 8 = 16$ .

A circle containing six multiplication facts:  $5 \times 5 = 25$ ,  $2 \times 6 = 12$ ,  $2 \times 10 = 20$ ,  $2 \times 7 = 14$ ,  $2 \times 8 = 16$ , and  $2 \times 9 = 18$ .

A circle containing six multiplication facts:  $5 \times 5 = 25$ ,  $3 \times 3 = 9$ ,  $3 \times 3 = 9$ ,  $3 \times 4 = 12$ ,  $3 \times 5 = 15$ , and  $3 \times 6 = 18$ .

A circle containing six multiplication facts:  $5 \times 5 = 25$ ,  $3 \times 8 = 24$ ,  $4 \times 5 = 20$ ,  $3 \times 9 = 27$ ,  $3 \times 10 = 30$ , and  $4 \times 4 = 16$ .

A circle containing six multiplication facts:  $5 \times 5 = 25$ ,  $4 \times 6 = 24$ ,  $4 \times 10 = 40$ ,  $4 \times 7 = 28$ ,  $4 \times 8 = 32$ , and  $4 \times 9 = 36$ .

A circle containing six multiplication facts:  $5 \times 6 = 30$ ,  $4 \times 25 = 100$ ,  $4 \times 10 = 40$ ,  $2 \times 7 = 14$ ,  $3 \times 5 = 15$ , and  $4 \times 4 = 16$ .

DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



A circle containing six multiplication problems in purple boxes:

- $5 \times 6 = 30$
- $2 \times 5 = 10$
- $2 \times 6 = 12$
- $3 \times 4 = 12$
- $4 \times 9 = 36$
- $3 \times 10 = 30$

A circle containing six multiplication problems in purple boxes:

- $5 \times 6 = 30$
- $2 \times 10 = 20$
- $3 \times 3 = 9$
- $3 \times 9 = 27$
- $4 \times 8 = 32$
- $2 \times 8 = 16$

A circle containing six multiplication problems in purple boxes:

- $5 \times 6 = 30$
- $3 \times 7 = 21$
- $3 \times 8 = 24$
- $4 \times 7 = 28$
- $2 \times 3 = 6$
- $2 \times 9 = 18$

A circle containing six multiplication problems in purple boxes:

- $5 \times 6 = 30$
- $4 \times 5 = 20$
- $4 \times 6 = 24$
- $2 \times 2 = 4$
- $3 \times 6 = 18$
- $2 \times 8 = 16$

A circle containing six multiplication problems in purple boxes:

- $5 \times 7 = 35$
- $4 \times 5 = 20$
- $4 \times 25 = 100$
- $3 \times 4 = 12$
- $4 \times 8 = 32$
- $2 \times 9 = 18$

A circle containing six multiplication problems in purple boxes:

- $5 \times 7 = 35$
- $4 \times 10 = 40$
- $2 \times 6 = 12$
- $3 \times 9 = 27$
- $2 \times 3 = 6$
- $3 \times 6 = 18$

A circle containing six multiplication problems in purple boxes:

- $5 \times 7 = 35$
- $2 \times 5 = 10$
- $3 \times 3 = 9$
- $4 \times 7 = 28$
- $4 \times 4 = 16$
- $2 \times 8 = 16$

A circle containing six multiplication problems in purple boxes:

- $5 \times 7 = 35$
- $2 \times 10 = 20$
- $3 \times 8 = 24$
- $2 \times 2 = 4$
- $3 \times 5 = 15$
- $4 \times 6 = 24$

A circle containing six multiplication problems in purple boxes:

- $5 \times 7 = 35$
- $3 \times 7 = 21$
- $4 \times 6 = 24$
- $2 \times 7 = 14$
- $3 \times 10 = 30$
- $2 \times 4 = 8$

A circle containing six multiplication problems in purple boxes:

- $5 \times 8 = 40$
- $3 \times 7 = 21$
- $4 \times 25 = 100$
- $3 \times 9 = 27$
- $4 \times 9 = 36$
- $2 \times 8 = 16$

A circle containing six multiplication problems in purple boxes:

- $5 \times 8 = 40$
- $4 \times 5 = 20$
- $2 \times 6 = 12$
- $4 \times 7 = 28$
- $3 \times 5 = 15$
- $2 \times 8 = 16$

A circle containing six multiplication problems in purple boxes:

- $5 \times 8 = 40$
- $4 \times 10 = 40$
- $3 \times 3 = 9$
- $2 \times 2 = 4$
- $3 \times 10 = 30$
- $2 \times 9 = 18$

DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



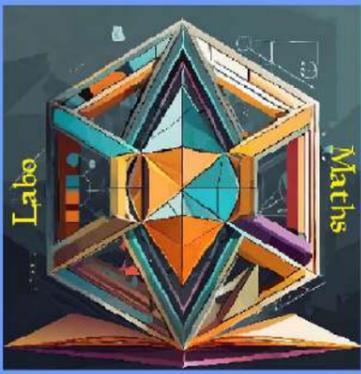
DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



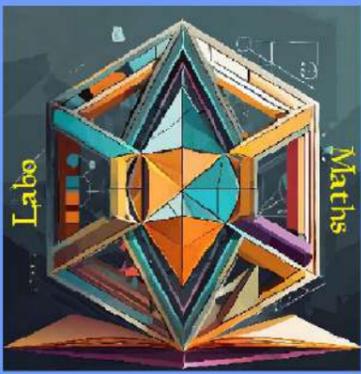
DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

TABLE 2 3 4 5



DOBBLE

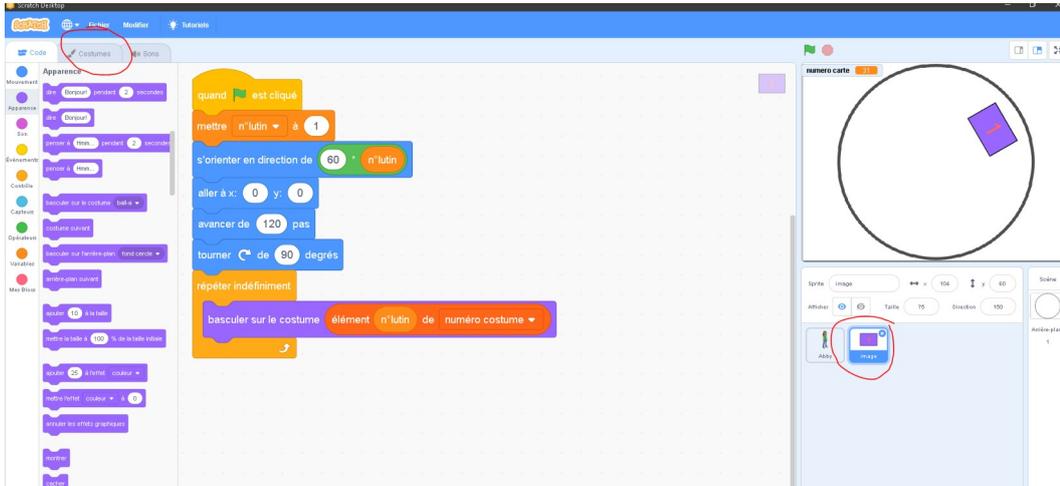
TABLE 2 3 4 5



# Creation jeu double 31 cartes de 6 images

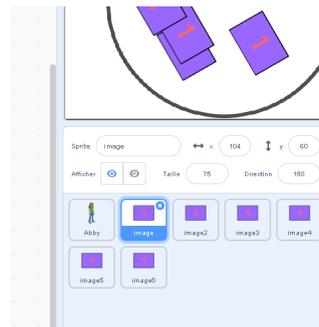
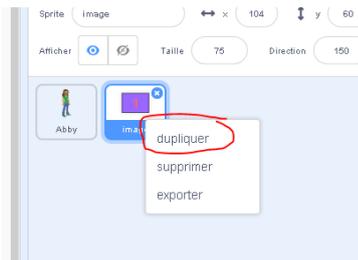
Il faut préparer 31 images (ou textes etc...) différents à écrire sur les cartes.

Dans le programme Scratch « double gen », cliquer sur le lutin « image ».

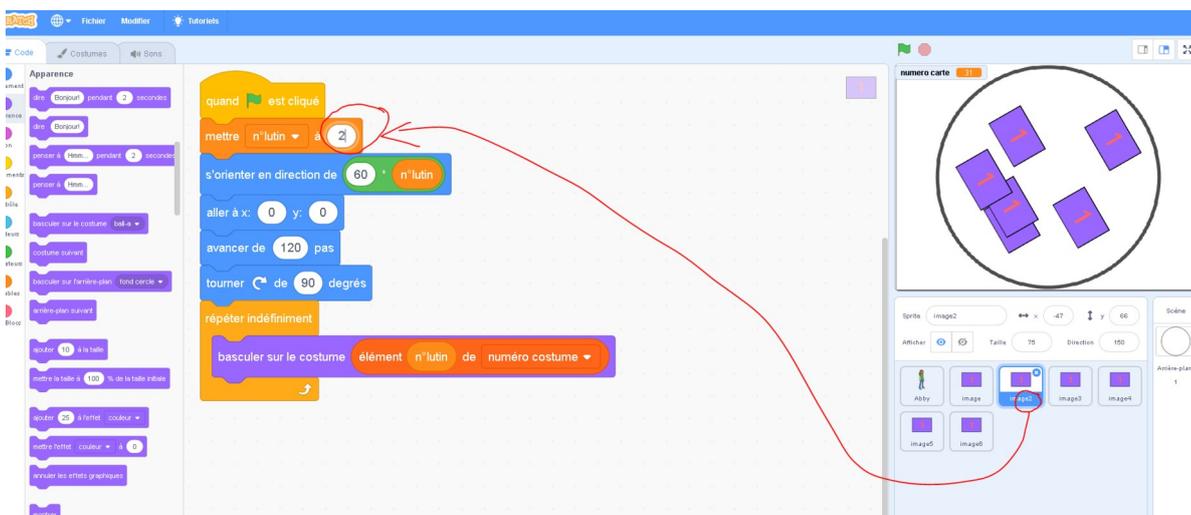


Dans « costumes », dessiner, importer, écrire, ..... les 31 images à faire apparaître sur les cartes. Ne pas dépasser le contour du rectangle pour éviter des problèmes d'affichage.

Une fois les 31 costumes complétés, dupliquer 5 fois ce lutin.



Dans chaque lutin, changer la valeur de la variable « n°lutin ».



Lancer le programme en cliquant sur le drapeau vert.

Utiliser les flèches gauche et droite pour faire défiler les cartes.

Une capture d'écran permettra de récupérer les cartes.