

LABORATOIRE DE MATHÉMATIQUES

FICHE DE JEU

NOM DU JEU : RECTO-VERSO

Descriptif : Dans le jeu Recto-Verso, à chaque manche, deux partenaires doivent construire un bâtiment le plus vite possible. Mais chacun ne connaît qu'une façade de la construction à réaliser : l'un(e) voit le recto et l'autre, le verso !



PRIX / FABRICATION POSSIBLE ?

- Prix : Entre 22 et 25 euros
- Fabrication : Plateau et cartes à imprimer en couleur et à plastifier.
Pièces : possible avec une imprimante 3D

THEMATIQUE

- Vision dans l'espace

CYCLE / NIVEAU

Niveau Collège (principalement cycle 3)

MISE EN PRATIQUE

Le jeu se pratique en équipes de un contre un ou deux contre deux. L'objectif est de reconstituer un assemblage de solides à partir d'une vue différente connue par chaque équipe. La réussite repose sur la communication et la coopération entre les joueurs. Ce jeu peut être proposé dans le cadre d'un club de jeux mathématiques au collège ou utilisé en classe de 6e.

RESSOURCE

RECOMMANDATION / AMELIORATION