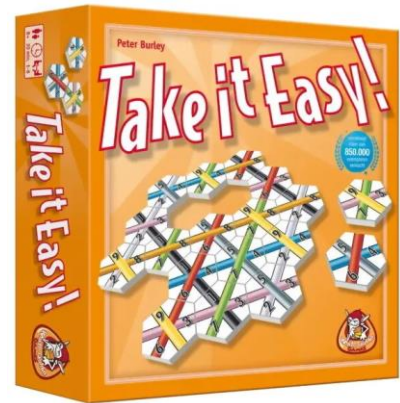


LABORATOIRE DE MATHÉMATIQUES

FICHE DE JEU

NOM DU JEU : TAKE IT EASY

Descriptif : Placer des pièces hexagonales sur un plateau afin d'obtenir le maximum de lignes complètes d'un même nombre.



PRIX / FABRICATION POSSIBLE ?

- Prix : 30 euros
- Fabrication possible avec une imprimante 3D.

THEMATIQUE

- Automatiser le calcul (cycle 2 et cycle 3)

CYCLE /NIVEAU

- Cycle 2 et Cycle 3

MISE EN PRATIQUE

Chaque élève a un plateau. L'enseignant annonce une tuile, l'élève doit placer la même tuile dans son jeu. Si l'élève complète une ligne d'un même nombre, il totalise les points de cette ligne. Le gagnant est celui qui a le plus de points. Possibilités d'amélioration : inverser deux tuiles en fin de partie, ajouter une tuile joker, une tuile x2 ou une tuile +10.

RESSOURCE

RECOMMANDATION / AMELIORATION
